Fédération 3200 – Animal de compagnie

Nom

Espèce

Planète d'origine

PV MAX TEMP

DÉS DE VIE

DÉPENSÉS MAX

CONTRE LA MORT

Succès ☐☐☐

Échec ☐☐☐

CA

Initiative

Grandeur

Poids

Âge

Apparence

BONUS DE MAÎTRISE

POINT DE DISTINCTION ☐

Vitesse

Perception

FORCE

Modificateur Score

☐ _____ Sauvegarde

☐☐ _____ **Combat**

☐☐ _____ Athlétisme

DEXTÉRITÉ

Modificateur Score

☐ _____ Sauvegarde

☐☐ _____ Acrobatie

☐☐ _____ Discrétion

☐☐ _____ Escamotage

CONSTITUTION

Modificateur Score

☐ _____ Sauvegarde

☐☐ _____ Survie

INTELLIGENCE

Modificateur Score

☐ _____ Sauvegarde

☐☐ _____ Premiers soins

SPÉCIAL

PROFESSION D'ARMES

☐ _____ ☐ _____

ARMES

NOM	ATT DÉGAT	PORTÉE TYPE	CHARGEUR RECHARGE	MAÎTRISE RAFALE

NOTES

ÉQUIPEMENTS

ÉQUIPEMENT	DESCRIPTION